

INFORME MENSUAL DE ACTIVIDADES

FECHA ENTREGA INFORME:

31 OCT 2025

N° ID DOC CONTRATO: 2080384 2025

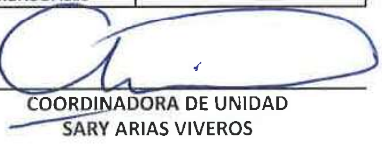
NOMBRE DEL PRESTADOR (A) : NICOLE VEGA VEGA
CARGO : MONITORA DE ZUMBA
DEPENDENCIA : DIDECO
N° DECRETO : 1725
MES : OCTUBRE
BOLETA N° : 86

UNIDAD : DEPORTES
FECHA : 09/09/2025
FECHA BOLETA : 31/10/2025

FUNCIÓN	ACTIVIDAD	FECHA	HORA
TALLER ABIERTO A LA COMUNIDAD. SE REALIZAN EJERCICIOS DE CALENTAMIENTO, ACONDICIONAMIENTO FISICO, TRABAJO CARDIOVASCULAR, FLEXIBILIDAD Y EQUILIBRIO. APRENDER COREOGRAFIAS AL COMPAS DE DIFERENTES TIPOS DE MUSICA.	TALLER 1: JJVV.LOMAS SAN JUAN LUNES Y MIERCOLES 20:00 A 21:30 HRS.	01/10/2025	1,5
		06/10/2025	1,5
		08/10/2025	1,5
		13/10/2025	1,5
		15/10/2025	1,5
		20/10/2025	1,5
		22/10/2025	1,5
		27/10/2025	1,5
	TALLER 2: EL GOLF MARTES Y JUEVES 19:00 A 20:30 HRS.	02/10/2025	1,5
		07/10/2025	1,5
		09/10/2025	1,5
		14/10/2025	1,5
		16/10/2025	1,5
		21/10/2025	1,5
		23/10/2025	1,5
		28/10/2025	1,5
	TALLER 3: VILLA LOS ESCRITORES LUNES Y MIERCOLES 18:15 A 20:15 HRS.	01/10/2025	1,5
		06/10/2025	1,5
		08/10/2025	1,5
		13/10/2025	1,5
		15/10/2025	1,5
		20/10/2025	1,5
		22/10/2025	1,5
		27/10/2025	1,5
	TALLER 4: JJ.VV LAS PRINCESAS MARTES Y JUEVES 09:30 A 11:00 HRS.	02/10/2025	1,5
		07/10/2025	1,5
		09/10/2025	1,5
		14/10/2025	1,5
		16/10/2025	1,5
		21/10/2025	1,5
		23/10/2025	1,5
		28/10/2025	1,5
	TALLER 5: ESTADIO ESTER ROA MARTES Y JUEVES 07:45 A 09:00 HRS.	02/10/2025	1,5
		07/10/2025	1,5
		09/10/2025	1,5
		14/10/2025	1,5
		16/10/2025	1,5
		21/10/2025	1,5
		23/10/2025	1,5
		28/10/2025	1,5
	TALLER 6: ESTADIO ESTER ROA LUNES, MIERCOLES Y VIERNES 17:00 A 18:00 HRS.	01/10/2025	1
		03/10/2025	1
		06/10/2025	1
		08/10/2025	1
		10/10/2025	1
		13/10/2025	1
		15/10/2025	1
		17/10/2025	1
		20/10/2025	1
		22/10/2025	1
		24/10/2025	1
		27/10/2025	1
		TOTAL HORAS MENSUALES	72


PRESTADOR DE SERVICIOS
NICOLE VEGA VEGA


MUNICIPALIDAD DE CONCEPCION
DIRECCION DE DESARROLLO COMUNITARIO


COORDINADORA DE UNIDAD
SARY ARIAS VIVEROS

SINTIA LEYTON AEDO
DIRECTORA DESARROLLO COMUNITARIO